

Turniej CS:GO 2017

15 marca 2017 r. po raz drugi w ZSTE rozegraliśmy **turniej CS:GO**. Od 7.00 rano zawodnicy uczestniczyli w rozgrywkach podzielonych na trzy **sale 303, 306 i 310**. W zawodach wystartowało **18 drużyn** w 5.osobowych składach, reprezentujących swoje klasy. Już tradycyjnie, uczestnicy przygotowali dla swoich zespołów oryginalne i śmieszne nazwy:

1. 1D Aktimelki
2. 1C Żyleta team
3. 1B Drunk Squad
4. 1F BERECIKI
5. 1E FakeMarchewa
6. 1A Prawie-mechatronicy
7. 2F NO_NAME
8. 2D "EscobaR TEAM"
9. 2E "drugae"
10. 2C System2137
11. 2A L2P
12. 3A MYTYLKONACHWILE
13. 3D Luck of Lag
14. 3E "Dat Bois"
15. 3F Abdule Eha Ercz urczu Irh Ech
16. 4D siema siema o tej porze kazdy wypic moze jakby nie bylo jest bardzo miło
17. 4E Wściekłe Ponczki
18. 4C NoHomoMyFriend

W tegorocznej edycji zmagani komputerowych mogliśmy podziwiać wysoki poziom rozgrywek wszystkich zespołów. Uczniowie wykazali się profesjonalizmem, przygotowując się pieczołowicie do każdej z rozgrywek. Podczas widowiskowych bojów, licznie zgromadzeni kibice mogli podziwiać gamingowy sprzęt, który gracze starannie instalowali przed każdym meczem. Jednak nie gadzety, tylko umiejętności były najważniejsze. Przez sito rozgrywek w poszczególnych salach wyszli zwycięsko: „Aktimelki” z klasy 1D i „L2P” z klasy 2A oraz ubiegłoroczni mistrzowie szkoły - drużyna o najdłuższej nazwie "siema siema o tej porze kazdy wypic moze jakby nie bylo jest bardzo miło" z klasy 4D. Najlepszą drużyną turnieju okazali się **pierwszoklasiści z klasy 1D**, którzy w finale objawili swój talent, pewnie wygrywając oba mecze, a przy tym nie tracąc żadnego punktu w całym turnieju. Na kolejnej pozycji uplasowali się reprezentanci **klasy 2A** a tuż za nimi przedstawiciele **klasy 4D**.

